

Nine Eagles™

Kurzanleitung



RC-FOX



mit Infrarot Luftkampfsystem !

Rotordurchmesser: 188mm

Länge: 213mm

Fluggewicht: ca. 31g



Lieferumfang:

Hubschraubermodell, flugfertig inkl. Steuerung, Antrieb und Ladegerät

Änderungen vorbehalten, für Druckfehler wird keine Haftung übernommen!



Inhaltsverzeichnis

1) Vor dem Beginn.....	2
2) Sicherheitshinweise.....	2
3) Haftungsausschluss.....	3
4) Gewährleistungsbestimmungen.....	3
5) Lieferumfang.....	3
6) Technische Daten.....	3
7) Fernsteuerung.....	3
8) Ladegerät.....	5
9) Flugvorbereitung und Luftkampffunktion.....	5
10) Luftkampf.....	6

1) Vor dem Beginn

Wir freuen uns, Sie im Kreise der Combat-Twister Piloten begrüßen zu können!

Der Combat-Twister ist eine der modernsten Konstruktionen im Bereich der Koaxialhelikopter. Die 2.4 Ghz Fernsteuerung gewährleistet einen störungsfreien Betrieb und eine präzise Fluglagensteuerung.

Durch die hohe Flugstabilität ist dieses Modell auch für Anfänger geeignet und führt rasch zu ersten Erfolgserlebnissen im Umgang mit ferngesteuerten Modellhubschraubern.

Dieses Modell ist für den Betrieb in geschlossenen Räumen vorgesehen, kann jedoch auch bei ausgezeichneten Witterungsbedingungen im Freien geflogen werden.

An das Fluggelände werden keine besonderen Anforderungen gestellt, es reichen eine ebene Landefläche und ein paar wenige Meter „Auslauf“ ohne Hindernisse in alle Richtungen.

Lesen Sie dennoch und unbedingt die Sicherheitshinweise vor der ersten Betriebsaufnahme!

Falls sie dieses Modell veräußern muss diese Anleitung weitergegeben werden – sie ist ein integraler Bestandteil des Lieferumfanges.

Um dieses Modell fertigzustellen und betreiben zu können benötigen Sie weder Werkzeug noch

Klebstoff. Lesen Sie dennoch bitte die folgende Montageanleitung aufmerksam durch und beachten Sie die Sicherheitshinweise – dieses Modell ist trotz der geringen Größe kein Spielzeug!

Die folgenden Texte und Abbildungen stellen lediglich Anhaltspunkte und Symbolbilder dar. Wir behalten uns kurzfristige Änderungen der technischen Ausführung im Zuge von Qualitätsverbesserungsmaßnahmen ohne vorherige Ankündigung vor – Ansprüche können aus dieser Anleitung oder eventuellen Abweichungen und Änderungen nicht abgeleitet werden.

2) Sicherheitshinweise

Flugmodelle mit Fernsteuerung sind kein Spielzeug, deren Betrieb erfordert verantwortungsvoll handelnde Personen.

Auch wenn die Fertigstellung derartiger Modelle keine erweiterten Kenntnisse oder besondere handwerkliche Fähigkeiten erfordern ist ein sicherheitsbewusstes Verhalten im Betrieb nötig.

Unsachgemäßer Umgang mit Flugmodellen kann zu Personen- und Sachschäden führen.

Beachten Sie die Sicherheitsbestimmungen beim Umgang mit elektrischen und elektronischen Komponenten und achten Sie besonders auf die Gefahren die von rotierenden Teilen wie z.B. Luftschrauben ausgehen können. Halten Sie sich niemals in deren Drehebene auf und bedenken Sie, dass es auch jederzeit zu technischen Defekten oder einem Anlauf des Motors kommen kann!

Überprüfen Sie vor jeder Verwendung den Combat-Twister auf Beschädigungen und überfliegen Sie niemals Personen oder Nutztiere.

Führen Sie stets einen Reichweitentest durch und beachten Sie dabei die Vorgaben des Herstellers Ihrer Fernsteuerung.



In vielen Ländern ist es gesetzlich vorgeschrieben, für das Betreiben eines Modellflugzeuges eine Haftpflichtversicherung abgeschlossen zu haben.

3) Haftungsausschluss

Da wir keinerlei Einfluss auf die ordnungsgemäße Montage, Auswahl der Komponenten, deren Installation und Wartung haben und auch den eigentlichen Betrieb des Modells in keinsten Weise beeinflussen können, wird jegliche Haftung und Anspruch auf Schadensersatz im Zusammenhang mit dem Betrieb dieses Modells unter ausdrücklichem Hinweis auf diese Gefahren ausgeschlossen.

Von uns kann keinerlei Haftung für Verluste, Schäden oder Kosten übernommen werden.

4) Gewährleistungsbestimmungen

Wir garantieren, dass der Bausatz des Comba vollständig und ohne Beschädigungen ausgeliefert wird. Bevor Sie mit dem Bau des Modells beginnen, prüfen Sie sämtliche Komponenten auf Vollständigkeit und Beschädigungen – wir weisen darauf hin dass teilweise aufgebaute Modelle vom Umtausch ausgeschlossen sind.

5) Lieferumfang

- Hubschrauber, vormontiert
- 2.4 Ghz Sender inkl. 4 Stück AA-Batterien
- LiPo Flugakku
- Präzisionsschraubendreher

6) Technische Daten

Rotordurchmesser: 188mm

Länge: 213mm

Fluggewicht: 31

7) Fernsteuerung

Der Combat-Twister inkludiert eine auf das Modell abgestimmte Fernsteuerung, bestehend aus einem 4-Kanal Sender und den dazu passenden Empfangskomponenten.

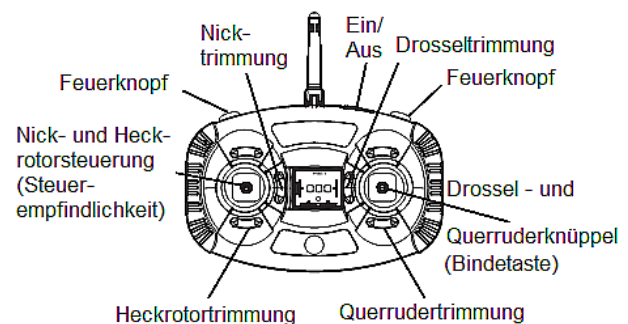
Durch die 2.4 GHz – Technologie wird eine Frequenz-Doppelbelegung und somit eine Störung anderer Modelle vermieden – ein gleichzeitiger Betrieb mehrerer Modelle kann ohne Frequenzabsprache durchgeführt werden.

Vorbereitung des Senders für den Betrieb:

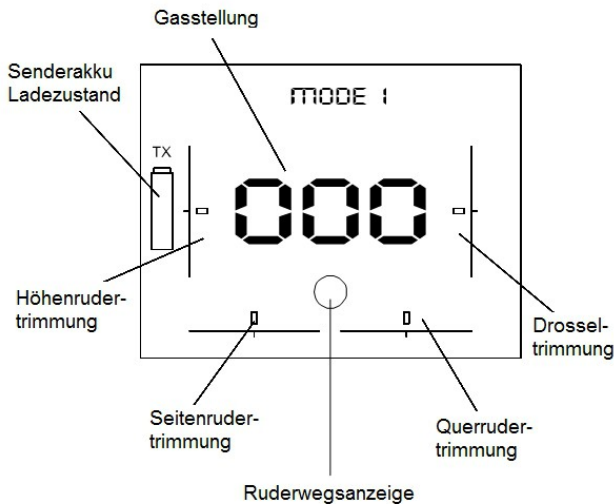
Öffnen Sie die Abdeckung am Senderboden und setzen Sie polrichtig 4 Stück AA-Batterien oder NiMH Akkus ein – bei der Verwendung von Akkus müssen diese vor dem ersten Betrieb geladen werden!

Der Sender kann in Mode 1 (Gas rechts) und Mode 2 (Gas links) betrieben werden, die Umschaltung erfolgt „automatisch“ durch ein Umdrehen der Senderantenne.

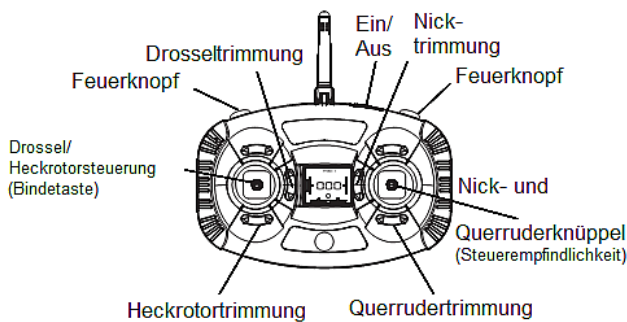
Mode 1 / Steueranordnung:



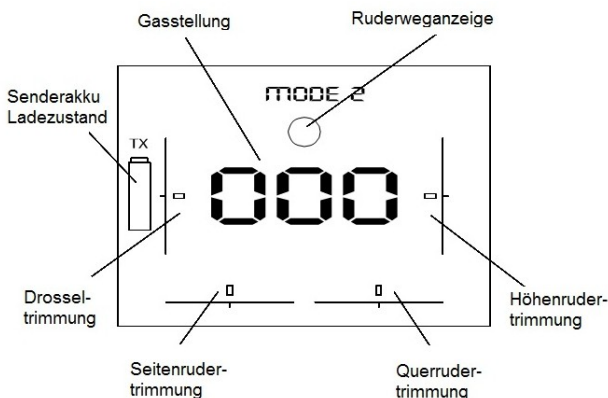
Mode 1 / Senderanzeige:



Mode 2 / Steueranordnung:



Mode 2 / Senderanzeige:



Ruderausschläge ändern / Mode 1 und 2:

Durch einen einfachen Druck auf den rechten

Steuerknüppel können sie Ruderausschläge / die Steuerwirksamkeit und den Gasweg bei Bedarf auf 50% reduzieren – wir empfehlen, die ersten (Trimm-)Flüge mit den kleineren Ruderausschlägen durchzuführen.

Bindung Sender / Empfänger:

Der nachfolgend beschriebene Abstimmung von Sender und Empfänger (= "Bindung") wurde bereits werksseitig durchgeführt, d.h. das Modell kann sofort in Betrieb genommen werden. Sie müssen den Bindevorgang nur dann ausführen, wenn

- a.) Empfänger/Rudermaschinen keine Reaktion auf die Steuersignale des Senders aufweisen
- b.) Der Sender oder Empfänger getauscht wird

Durch das „BINDEN“ wird gewährleistet, dass der Empfänger nur auf die Steuersignale „seines“ Senders reagiert und die Signale anderer, ev. gleichzeitig betriebener Sender ignoriert werden.

Sicherheitshinweis:

Beachten Sie bei Servicetätigkeiten am Modell die Möglichkeit unerwartet anlaufender Motoren!

1. Sender einschalten
2. Flugakku anstecken - der Abstand zwischen Sender und Empfänger muss dabei weniger als einen Meter betragen!
3. Linken Steuerknüppel kurz niederdrücken (Mode 1 und Mode 2)
4. Bindetaster loslassen

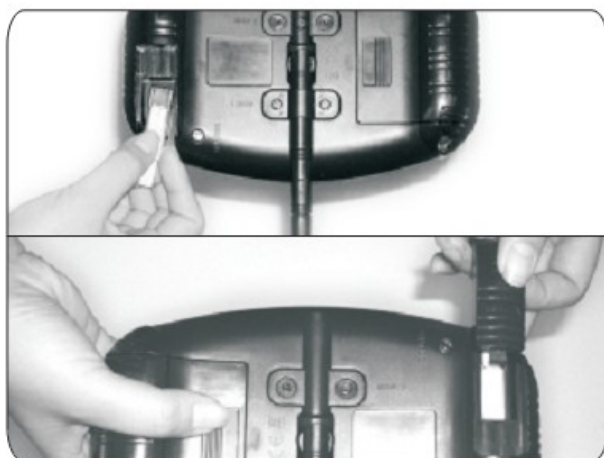
Anmerkung: Während des Bindevorganges darf kein anderer 2.4 GHz Sender in der unmittelbaren Umgebung eingeschaltet werden!

8) Ladegerät

Das im Sender eingebaute automatische Ladegerät ist auf den ebenfalls enthaltenen Antriebsakku abgestimmt, Fehler bei der Bedienung sind weitgehend ausgeschlossen.

Das Ladegerät wird von Senderbatterien mit Strom versorgt und ist ohne weitere Einstellungen betriebsbereit – achten Sie auf ausreichenden Laduzustand der Senderbatterien!

Öffnen Sie die Abdeckung am Sender und schieben Sie den Antriebsakku in den Ladeschacht und schalten Sie den Sender ein - die grüne LED leuchtet dauerhaft und kennzeichnet den Ladevorgang.



Die grüne LED erlischt wenn der Akku fertig

geladen wurde.

9) Flugvorbereitung und Luftkampffunktion

Es stehen zwei verschiedene Optionen für den Luftkampf zur Verfügung, die vor dem Kampf eingestellt werden müssen:

- 1.) „Jeder gegen jeden“ / Einzelmodus - jeder Teilnehmer kann jeden anderen Hubschrauber bekämpfen und auch von jedem anderen bekämpft werden
- 2.) Gruppenmodus – d.h. Jeder teilnehmende Hubschrauber wird einer Gruppe zugewiesen – Treffer sind nur bei Hubschraubern der jeweils anderen Gruppe möglich

Die Einstellung besteht aus zwei Schritten, erstens der Gruppenzuordnung und bei Bedarf der Änderung der Anzahl erlaubter Treffer.

1.) Gruppenzuordnung:

Bei „Einzelmodus“ erscheint an der Senderanzeige eine Ziffernranzeige kleiner 50.

Ziffern von 51-75 bedeuten eine Zuordnung zur Gruppe A, 76-99 Gruppe B.

Durch Drücken eines Feuerknopfes während des Einschaltens gelangen sie in den Einstellmodus, der Sender gibt dabei einen „Di-Di“-Ton von sich.

Drücken sie den Drosselknüppel nach vorne und sie sehen die letzte eingestellte bzw aktuelle Ziffer.

Drosselknüppel auf Leerlauf, die Ziffer beginnt zu blinken und kann durch Druck auf den Drosselknüppel grob eingestellt werden – die Feineinstellung erfolgt durch die Drosseltrimmung.

Ein Druck auf den Feuerknopf speichert die Einstellung.



2.) Trefferzähler / -reaktion

Die Standardeinstellung beträgt 3 Treffer bis zum Absturz, dh. Wenn Sie 3x getroffen wurden wird der Antrieb abgeschaltet.

Wollen sie diesen Wert ändern, drücken sie auf den Nick-Knüppel, mit der Drosseltrimmung kann der Wert der erlaubten Treffer bis zu 9 geändert werden.

Ein Druck auf den Feuerknopf speichert die Einstellung.

10) Luftkampf

Treffer im Luftkampf werden wie folgt angezeigt:

Beim ersten Treffer dreht der Hubschrauber nach links und das Licht blinkt langsam.

Beim zweiten Treffer dreht der Hubschrauber nach rechts und das Licht blinkt schnell.

Nach dem dritten Treffer dreht der Hubschrauber links/rechts, das Licht geht aus und der Combat-Twister sinkt langsam zu Boden.

Um wieder starten zu können ziehen sie den

Drosselknüppel zu sich / auf Leerlauf und nach 5 Sekunden können sie den Luftkampf fortsetzen.

Viel Erfolg und always happy landings!

Anhang:

Ersatzteile:

Für dieses Modell sind alle Komponenten als Ersatzteile erhältlich – die entsprechenden Bestellnummern können Sie der nachfolgenden Skizze entnehmen:

